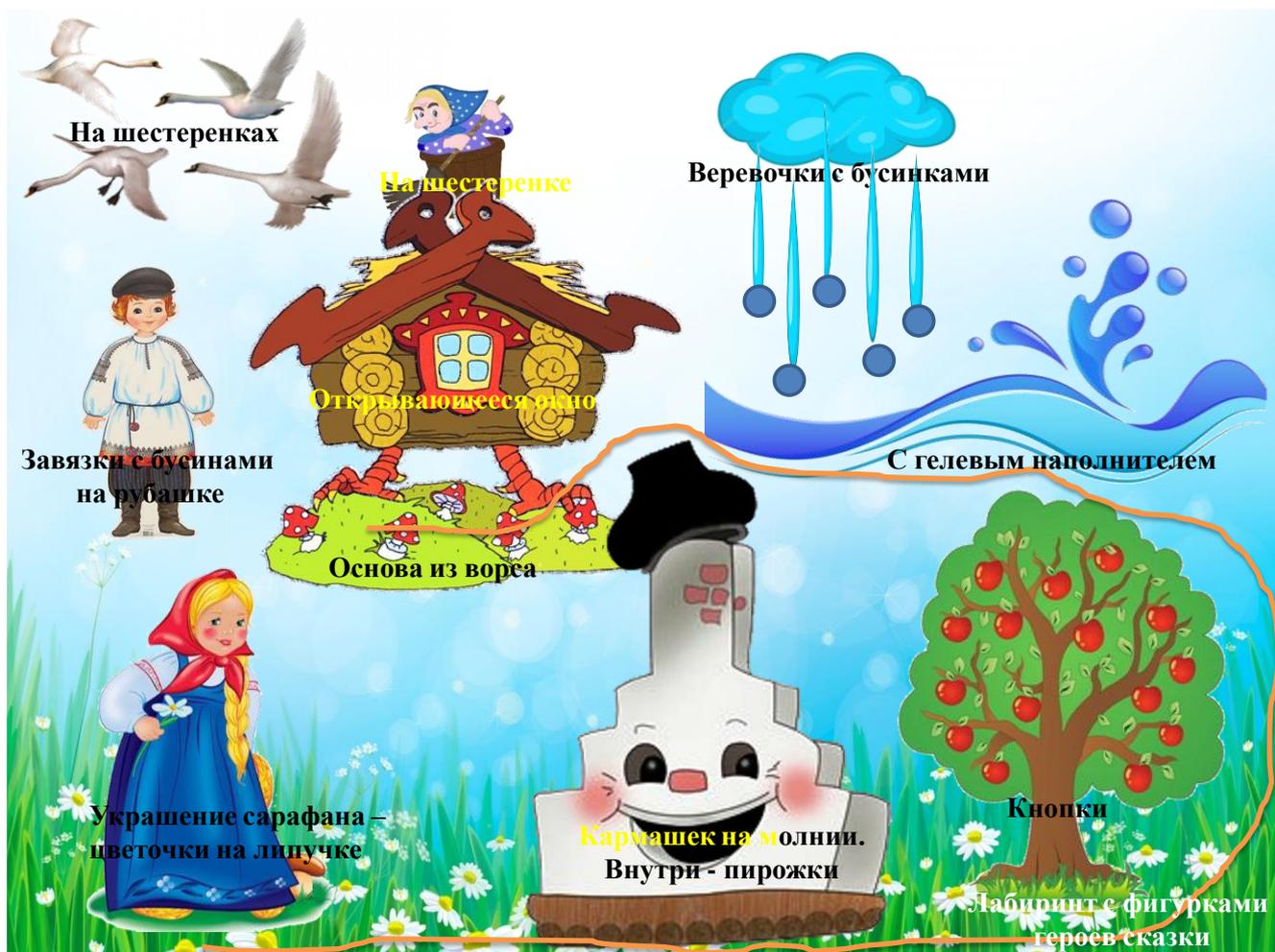
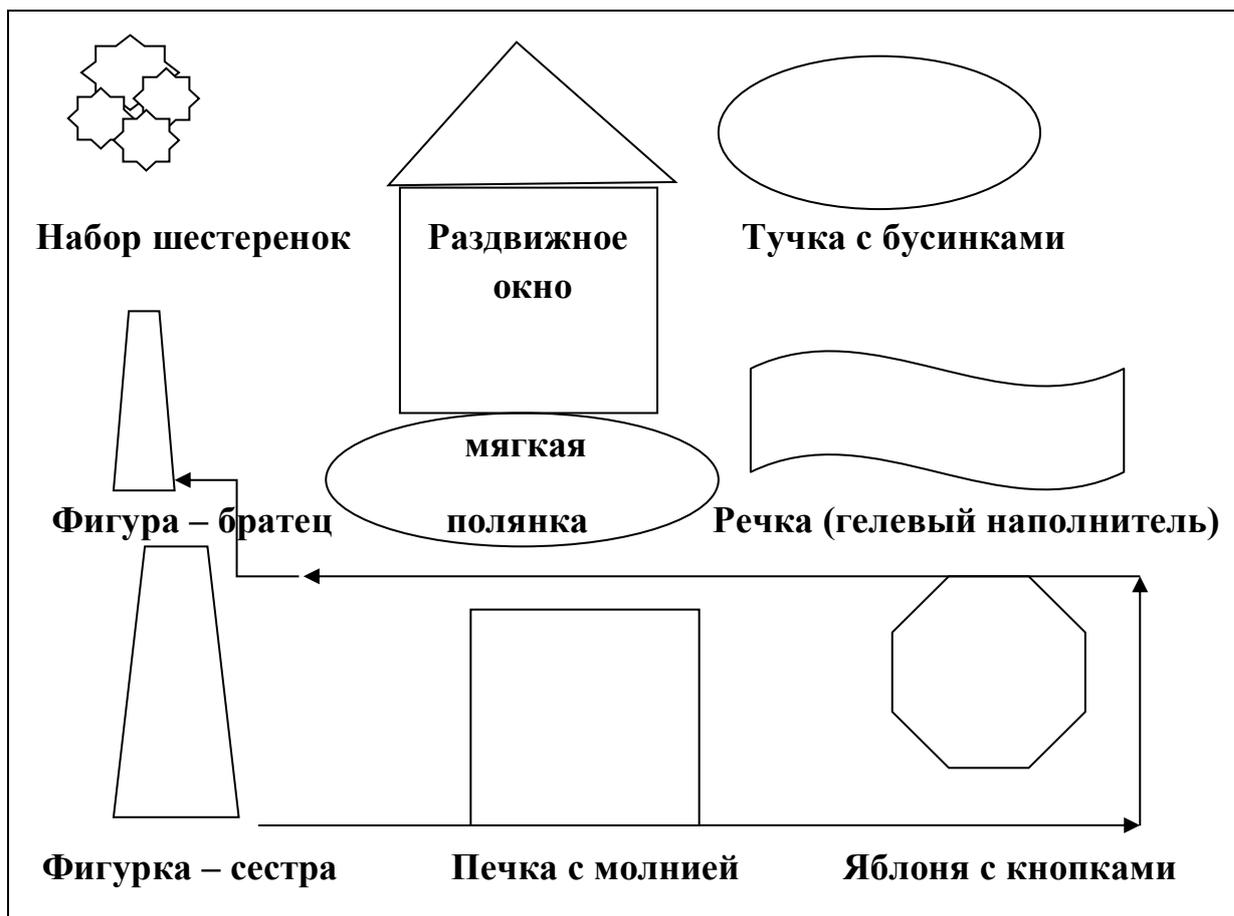


ФИО авторов: Минхажева Зарина Мансуровна,
Бойцова Ирина Владимировна
Наименование ДОО: МБДОУ – детский сад № 196
ФИО заведующего ДОО: Бударкова Светлана Владимировна

Название работы: Бизиборд «Гуси-лебеди»

Раздел 1. СХЕМАТИЧЕСКОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ БИЗИБОРДА.





Раздел 2. ОПИСАНИЕ БИЗИБОРДА:

Бизиборд «Гуси-лебеди» позволяет обыграть сюжет русской народной сказки «Гуси-лебеди», где есть: Братец, Сестрица, Печка, Яблоня, Молочная река – кисельные берега, Баба-Яга, Гуси-лебеди и Избушка на курьих ножках.

Как использовать элементы бизиборда для игры:

1. Фигурка – «Сестра»: имеет сарафан, на котором имеются цветочки на липучках. Развивает эстетический вкус, мелкую моторику, щипковый захват.
2. Панель накладная «Печка»: имеет 3D-эффект, есть кармашек (рот), который имеет сюрпризный момент – рот открывается при помощи застежки молнии, а внутри печки – картинка с пирожками.
3. Панель накладная «Яблоня»: яблоки на кнопках, что развивает мелкую моторику, щипковый захват, способствует формированию элементарных математических представлений.
4. Картинка Молочной речки с кисельными берегами, где в качестве речки – капсула с гелевым наполнителем: расслабление (антистресс).
5. Панель накладная «Избушка»: имеет открывающееся окно, фигурку Баба-яги на шестерёнке, под избушкой - полянка на основе из ворса. Развивает моторику рук и расслабляет.

6. Фигурка – «Братец»: имеет завязки с бусинами на рубашке – развитие моторики и навыков самообслуживания у детей, умение завязывать и развязывать узелок.
7. Набор взаимосвязанных шестерёнок «Гуси-лебеди»: развивает ротационные движения кисти рук, логическое мышление, формирует причинно-следственные связи.
8. Простой лабиринт с выемкой, по которой двигаются фигуры сестры и брата. Это позволяет обыграть сюжет сказки (пройти испытания, спасти брата и вернуться обратно). Развивает связную речь, способствует общей речевой активности.
9. Панель накладная «Тучка»: имеет верёвочки с бусинками. Бусинки можно перемещать по верёвочкам вверх-вниз, что развивает предметно-пространственную ориентацию.

Раздел 3. МЕХАНИКА ИГРЫ:

1. Фигурка – «Сестра» за специальную ручку передвигается по лабиринту. На сарафане есть цветочки на липучках.
2. Панель накладная «Печка»: открывать и закрывать замок.
3. Панель накладная «Яблоня»: есть яблоки на кнопках, которые можно расстёгивать и застёгивать.
4. Картинка Молочной речки с кисельными берегами с гелевым наполнителем: перемещать гель по капсуле.
5. Панель накладная «Избушка»: открывать окно, выдвигая задвижку. Основу из ворса можно гладить, мять.
6. Фигурка – «Братец»: завязывать простой узелок.
7. Набор взаимосвязанных шестерёнок «Гуси-лебеди»: вращая за специальную ручку вправо и влево, наблюдать за совмещенным движением шестерёнок.
8. Простой лабиринт: по выемке перемещаются фигурки с героями.
9. Панель накладная «Тучка»: по верёвочкам перемещать бусинки вверх-вниз.